|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Registreren | | UC01 |
| Samenvatting | Door een gebruikersnaam, E-mailadres en wachtwoord op te geven | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor heeft een bestaand E-mailadres en is niet ingelogd. | |
| Start Pagina | [*Register Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#RegisterPage) | |
| Omschrijving | 1. De actor voert een gebruikersnaam en zijn E-mailadres in. 2. De actor voert een wachtwoord naar keuze in. En vervolgens hetzelfde wachtwoord een tweede keer ter bevestiging. 3. De actor drukt op de knop ‘Register’. | |
| Uitzonderingen | 1. Niet alle gegevens zijn ingevoerd. Toon een foutmelding en ga terug naar stap 1 (B1.01). 2. Het ingevoerde wachtwoord en bevestigingswachtwoord komen niet overeen. Toon een foutmelding en ga terug naar stap 2 (B1.02). 3. De ingevoerde gebruikersnaam/ wachtwoord/ E-mailadres is al in gebruik. Toon de bijpassende foutmelding en ga terug naar stap 1 (B1.03) | |
| Resultaat | De actor is nu ingelogd onder zijn nieuwe account en word door gestuurd naar het [*Main Menu*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#MainMenu) | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Inloggen | | UC02 |
| Samenvatting | Door een geregistreerd E-mailadres/ gebruikersnaam met het juiste wachtwoord in te voeren krijgt de actor toegang tot alle opties gerelateerd aan dat account. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor heeft een geregistreerd account en is niet ingelogd. | |
| Start Pagina | [*Login Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#LoginPage) | |
| Omschrijving | 1. De actor voert het E-mailadres/ gebruikersnaam in van zijn geregistreerde account met het bijbehorende wachtwoord. 2. De actor drukt op de knop login. [1] [2] | |
| Uitzonderingen | 1. De gegevens zijn niet juist ingevoerd. Toon een foutmelding en ga terug naar stap 1 (B2.01) 2. Niet alle gegevens zijn ingevoerd. Toon een foutmelding en ga terug naar stap 1 (B2.02) 3. De actor is al op een ander apparaat ingelogd. Toon een foutmelding en ga terug naar stap 1 (B2.02) | |
| Resultaat | De actor is nu ingelogd onder zijn account en word door gestuurd naar het [*Main Menu*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#MainMenu) | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Uitloggen | | UC03 |
| Samenvatting | Een gebruiker die zichzelf heeft ingelogd meld zichzelf af. | |
| Actors | Reguliere ingelogde Gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd | |
| Start Pagina | Elke pagina behalve de [*Login Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#LoginPage)of [*Register Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#RegisterPage)*.* | |
| Omschrijving | 1. De actor klikt op de knop uitloggen op de header | |
| Uitzonderingen | - | |
| Resultaat | De actor wordt naar de [*Home Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#HomePage) gestuurd en is niet meer ingelogd. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| On-Ingelogd | | UC04 |
| Samenvatting | Als een actor op een pagina beland waarvoor hij ingelogd hoort te zijn wordt hij naar de inlog pagina gestuurd. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is niet ingelogd. | |
| Start Pagina | Elke pagina behalve de [*Home Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#HomePage), [*Register Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#RegisterPage)of de [*Login Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#LoginPage)*.* | |
| Omschrijving | 1. De actor navigeert zichzelf naar een pagina dat niet de [*Home Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#HomePage), [*Register Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#RegisterPage)of de [*Login Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#LoginPage)is. | |
| Uitzonderingen | - | |
| Resultaat | De actor wordt naar de [*Login Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#LoginPage)teruggestuurd. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Karakter creatie | | UC05 |
| Samenvatting | De actor kan een karakter maken op basis van zijn account. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd | |
| Start Pagina | [*Character Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterBrowser) | |
| Omschrijving | 1. De actor klikt op de knop ‘Create Character’ [1] 2. Het systeem navigeert de gebruiker naar [*Character Creation*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterCreation). 3. De actor voert een naam, geslacht, ras, class en verleden in en drukt op de knop ‘Create’ [2] 4. Het systeem voegt het nieuwe karakter toe aan de lijst van karakters waar de actor over beschikt | |
| Uitzonderingen | 1. De actor heeft al meer dan 10 karakters. Toon een foutmelding (K5.02). 2. De actor heeft al een karakter aangemaakt met dezelfde naam. Toon een foutmelding en ga terug naar stap 3 (K5.01). | |
| Resultaat | Het systeem navigeert de actor naar [*Quest Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterBrowser). | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Karakter verwijderen | | UC06 |
| Samenvatting | De actor verwijdert een van zijn karakters uit het systeem. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft minimaal een karakter. | |
| Start Pagina | [*Character Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterBrowser) | |
| Omschrijving | 1. De actor selecteert een karakter. 2. Het karakter wordt als geselecteerd weergegeven. 3. De actor drukt op de knop verwijderen. 4. Het systeem vraagt via een melding een bevestiging. 5. De actor bevestigd [1] | |
| Uitzonderingen | 1. De actor annuleert zijn afmelding. Ga terug naar stap 2 | |
| Resultaat | Het geselecteerde karakter wordt uit het systeem verwijdert. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Karakter Selecteren | | UC07 |
| Samenvatting | De actor kiest uit een van zijn karakters om mee te gaan spelen. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft minimaal een karakter. | |
| Start Pagina | [*Character Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterBrowser) | |
| Omschrijving | 1. De actor selecteert een karakter. 2. Het karakter wordt als geselecteerd weergegeven. 3. De actor drukt op de knop ‘Play’ 4. De actor wordt naar de [*Quest Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterBrowser) genavigeerd. | |
| Uitzonderingen | - | |
| Resultaat | Het karakter wordt als geselecteerd geregistreerd. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Snel Karakter Selecteren | | UC08 |
| Samenvatting | De actor kan via het hoofdmenu met zijn laatst geselecteerde karakter naar de [*Quest Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterBrowser)*.* | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft ooit een karakter geselecteerd. | |
| Start Pagina | [*Main Menu*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#MainMenu) | |
| Omschrijving | 1. De gebruiker klikt op de knop ‘Select <naam van het laatst geselecteerde karakter>’ [1]. | |
| Uitzonderingen | 1. De gebruiker heeft nog nooit een karakter geselecteerd of het laatst geselecteerde karakter is verwijderd. Verberg de knop op het [*Main Menu*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#MainMenu). (B8.01) | |
| Resultaat | De gebruiker wordt naar de [*Quest Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterBrowser) genavigeerd. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Karakter Details Bekijken (Buiten Gameplay) | | UC09 |
| Samenvatting | De actor kan vanuit het karakter selectie scherm de details van zijn karakter bekijken. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft minstens een karakter | |
| Start Pagina | [*Character Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterBrowser) | |
| Omschrijving | 1. De actor selecteert een karakter. 2. Het karakter wordt als geselecteerd weergegeven. 3. De actor drukt op de knop ‘Details’. 4. Het systeem geeft de waardes health, mana en stamina weer in de details. Evenals alle items in de inventaris. | |
| Uitzonderingen | - | |
| Resultaat | De actor wordt naar het [*Character Overview*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterOverview)verwezen waar de actor de details kan zien van zijn/ haar karakter. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Items wisselen | | UC10 |
| Samenvatting | De actor kan items binnen zijn inventaris wisselen | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft minstens een karakter | |
| Start Pagina | [*Character Overview*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterOverview) | |
| Omschrijving | 1. De actor selecteert een item. 2. Het item wordt als geselecteerd weergegeven. 3. De actor klikt op een tweede item. | |
| Uitzonderingen | - | |
| Resultaat | Het Geselecteerde item en het geklikte item wisselen van positie. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Items Verwijderen | | UC11 |
| Samenvatting | De actor kan items binnen zijn inventaris verwijderen. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft minstens een karakter | |
| Start Pagina | [*Character Overview*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterOverview) | |
| Omschrijving | 1. De actor selecteert een item. 2. Het item wordt als geselecteerd weergegeven. 3. De actor klikt op de knop verwijderen | |
| Uitzonderingen | - | |
| Resultaat | Het Geselecteerde item wordt verwijdert | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Items Dragen | | UC12 |
| Samenvatting | De actor kan items binnen zijn inventaris verwijderen. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft minstens een karakter | |
| Start Pagina | [*Character Overview*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterOverview) | |
| Omschrijving | 1. De actor selecteert een item. 2. Het item wordt als geselecteerd weergegeven.   De actor klikt op een equipment slot. [1][2][3][4] | |
| Uitzonderingen | 1. De actor zit in een encounter. Het item wordt gewisseld en de actor wordt teruggestuurd naar de [*Game Encounter*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameEncounter) waar hij/zij zijn/haar beurt kwijt is. 2. Het equipment slot type en het geselecteerde item type zijn niet hetzelfde. Toon een foutmelding en ga terug naar stap 1. (B12.03) 3. De karakter Class en het geselecteerde item class zijn niet hetzelfde. Toon een foutmelding en ga terug naar stap 1. (B12.04) 4. Het karakter level is lager dan het geselecteerde item leve. Toon een foutmelding en ga terug naar stap 1. (B12.05) | |
| Resultaat | Het geflecteerde item en het item in het equipment slot wisselen van positie. (Item kan niks zijn) | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Geen Geselecteerd Karakter | | UC13 |
| Samenvatting | Als een actor op een pagina beland waarvoor hij een karakter voor geselecteerd hoort te zijn wordt hij naar de [*Character Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterBrowser) gestuurd. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft geen karakter geselecteerd. | |
| Start Pagina | Elke pagina behalve de [*Home Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#HomePage), [*Register Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#RegisterPage)*,* [*Login Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#LoginPage)*,* [*Main Menu*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#MainMenu)*,* [*Character Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterBrowser)*,* [*Character Creation*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterCreation)*,* [*My Quest*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#MyQuest)*,* [*Main Editor*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#MainEditor)*,* [*Details Editor*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#DetailsEditor)*,* [*Crossroad Editor*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CrossroadEditor)*,* [*Text Editor*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#TextEditor)*,* [*Encounter Editor*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#EncounterEditor)*,* [*End Editor*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#EndEditor) *en* [*Character Overview*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterOverview)*.* | |
| Omschrijving | De actor navigeert zichzelf naar een pagina dat niet de [*Home Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#HomePage), [*Register Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#RegisterPage)*,* [*Login Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#LoginPage)[*Main Menu*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#MainMenu)*,* [*Character Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterBrowser)*,* [*Character Creation*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterCreation)*,* [*My Quest*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#MyQuest)*,* [*Main Editor*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#MainEditor)*,* [*Details Editor*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#DetailsEditor)*,* [*Crossroad Editor*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CrossroadEditor)*,* [*Text Editor*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#TextEditor)*,* [*Encounter Editor*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#EncounterEditor)*,* [*End Editor*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#EndEditor) *en* [*Character Overview*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#CharacterOverview)is. | |
| Uitzonderingen | - | |
| Resultaat | De actor wordt naar de [*Login Page*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#LoginPage)teruggestuurd. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Quests Browsen | | UC14 |
| Samenvatting | De gebruiker kan door diverse quests browsen met behulp van een aantal handige filters. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft een karakter geselecteerd. | |
| Start Pagina | [*Quest Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#QuestBrowser) | |
| Omschrijving | 1. De actor selecteert zijn gewenste filters voor actualiteit, populariteit, waardering, lengte en moeilijkheid. (Optioneel). 2. De actor typt een zoekopdracht in de zoekbalk en drukt op de knop ‘search’. 3. Het systeem geeft een lijst met waarden weer. [1] | |
| Uitzonderingen | 1. De gebruiker heeft geen waarden ingevoerd bij stap 1 en stap 2. Geef een lijst weer van quests op basis van meest recente actualiteit. | |
| Resultaat | Het systeem geeft een lijst met waarden weer [1]. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Quest details bekijken | | UC15 |
| Samenvatting | De gebruiker kan een quest selecteren vanuit de quest browser om de details te lezen. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft een karakter geselecteerd. | |
| Start Pagina | [*Quest Browser*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#QuestBrowser) | |
| Omschrijving | 1. De actor klikt op een van de weergegeven quests. 2. Het systeem geeft de quest als geselecteerd aan. 3. De actor klikt binnen een halve seconde een tweede maal op dezelfde quest. [1] | |
| Uitzonderingen | 1. De actor doet er langer over dan een halve seconde om een tweede maal op de quest te klikken. Ga terug naar stap 2. | |
| Resultaat | De actor wordt naar de desbetreffende [*Quest Details*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#QuestDetails) gestuurd. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Quest starten | | UC16 |
| Samenvatting | De gebruiker start een quest. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft een karakter geselecteerd. | |
| Start Pagina | [*Quest Details*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#QuestDetails) | |
| Omschrijving | De actor klikt op de start knop | |
| Uitzonderingen | - | |
| Resultaat | De actor wordt naar het [*Game Encounter*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameEncounter)*/* [*Game Text*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameText)*/* [*Game Crossroad*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameCrossroad)component gestuurd afhankelijk van welk component als eerste geregistreerd staat. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Quest Rating | | UC17 |
| Samenvatting | De gebruiker kan een waardering geven aan de quest. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft een karakter geselecteerd. | |
| Start Pagina | [*Quest Details*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#QuestDetails) | |
| Omschrijving | 1. De actor klikt op het sterretje van de waardering die hij wilt geven. [1] | |
| Uitzonderingen | 1. De gebruiker heef de quest nog niet gespeeld. Toon een melding en ga terug naar stap 1. (B17.01) 2. De waardering wordt in het systeem geregistreerd | |
| Resultaat | De actor krijgt een kleine melding die aangeeft dat zijn waardering is geregistreerd. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tekst Component | | UC18 |
| Samenvatting | De gebruiker kan binnen het text component de verschillende tekstfragmenten lezen. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft een karakter geselecteerd. | |
| Start Pagina | [*Game Text*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameText) | |
| Omschrijving | 1. Het systeem laadt het tekstfragment op dat bij dit quest component hoort. 2. De actor drukt op ‘volgende’ of ‘vorige’ knop [1] [2] | |
| Uitzonderingen | 1. De actor heeft het eerste tekstfragment van de reeks voor zich. De ‘vorige’ knop verschijnt niet. 2. De actor heeft het laatste tekstfragment voor zich. De ‘volgende’ knop veranderd in de ‘doorgaan’ knop en wanneer deze ingedrukt wordt gaat de actor naar het [*Game Encounter*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameEncounter)*/* [*Game Text*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameText)*/* [*Game Crossroad*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameCrossroad)*/* [*Game End*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameEnd)component gestuurd afhankelijk van welk component als volgende geregistreerd staat. | |
| Resultaat | Het systeem laadt het volgende/ vorige tekstcomponent dat bij dit quest component hoort. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Crossroads Component | | UC19 |
| Samenvatting | De gebruiker kan binnen het Crossroads component een optie kiezen | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft een karakter geselecteerd. | |
| Start Pagina | [*Game Crossroad*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameCrossroad) | |
| Omschrijving | 1. Het systeem laadt het tekstfragment op dat bij dit quest component hoort evenals de bijbehorende opties. 2. De actor klikt op een van de opties. | |
| Uitzonderingen | - | |
| Resultaat | De actor wordt naar het [*Game Encounter*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameEncounter)*/* [*Game Text*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameText)*/* [*Game Crossroad*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameCrossroad)*/* [*Game End*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameEnd)component gestuurd afhankelijk van welk component als volgende geregistreerd staat. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Encounter Gameplay | | UC20 |
| Samenvatting | De gebruiker komt een vijand tegen waarna een gevechtssequentie start. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft een karakter geselecteerd. | |
| Start Pagina | [*Game Encounter*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameEncounter) | |
| Omschrijving | 1. Het systeem geeft de waardes health, mana en stamina weer van het karakter en de vijand waarvan de waardes mana en stamina tot het maximum zijn aangevuld. 2. De speed balk van beide personages staat aan het begin van de encounter leeg. 3. De speed waarde van zowel het karakter als de vijand stijgt op basis van de speed statistiek van de respectievelijke personages. 4. Wanneer een personage een volle speed bar heeft dan het desbetreffende personage zijn beurt uitvoeren. Hierbij staan alle speedbalken stil totdat de beurt is uitgevoerd. [1] [2] 5. Een van de personages heeft verloren. [3] [4] | |
| Uitzonderingen | 1. Als de vijand een beurt krijgt dan voert hij een willekeurige aanval uit (R23). 2. Als de actor een beurt krijgt dan krijgt hij de kans zijn/haar beurt uit te voeren (R24) (R25). Ga terug naar stap 3 3. Als beide personages nog health over hebben ga terug naar stap 3. 4. Als het karakter aan het einde van het gevecht nog health over heeft dan verdient dit karakter xp. 5. Als het karakter aan het einde van de encounter geen health meer over heeft dan wordt dit karakter uit het systeem verwijdert en wordt de gebruiker naar het [*Quest Details*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#QuestDetails)scherm gestuurd. | |
| Resultaat | De actor wordt naar het [*Game Encounter*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameEncounter)*/* [*Game Text*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameText)*/* [*Game Crossroad*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameCrossroad)*/* [*Game End*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameEnd)component gestuurd afhankelijk van welk component als volgende geregistreerd staat. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aanvallen | | UC21 |
| Samenvatting | De gebruiker gebruikt zijn wapen om een aanval te doen. | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd heeft een karakter geselecteerd en is aan de beurt. | |
| Start Pagina | [*Game Encounter*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameEncounter) | |
| Omschrijving | 1. De actor klikt op een van de aanval knoppen waarover het karakter beschikt. [1] | |
| Uitzonderingen | 1. Het karakter heeft niet genoeg mana of stamina om de actie uit te voeren. Geef een melding en ga terug naar stap 1. | |
| Resultaat | Het systeem voert de aanval uit en het karakter heeft geen beurt meer over. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Quest Einde | | UC22 |
| Samenvatting | De gebruiker heeft het einde van de quest behaald | |
| Actors | Reguliere gebruiker | |
| Aannamen | De actor is ingelogd en heeft een karakter geselecteerd. | |
| Start Pagina | [*Game End*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#GameEnd) | |
| Omschrijving | 1. Het systeem geeft de voor aangegeven beloning aan het karakter en geeft hier een melding over. 2. De actor drukt op de knop accepteren. | |
| Uitzonderingen | - | |
| Resultaat | De actor wordt naar het [*Quest Details*](file:///D:\Git%20Projects\Fontys-School-Archive\Semester%202\Individuele%20Opdracht\Analyse\Analyse%20Document.docx#QuestDetails) scherm gestuurd | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | UC |
| Samenvatting |  | |
| Actors |  | |
| Aannamen |  | |
| Start Pagina |  | |
| Omschrijving |  | |
| Uitzonderingen |  | |
| Resultaat |  | |